



Conceptul OFG

- Proiect ce promoveaza dezvoltarea de jocuri free multiplatforma
- Este initiat si sustinut incepand cu anul 2002 de catre AMS Software
- Scop: atingerea unui standard cat mai ridicat in ceea ce priveste calitatea jocurilor produse.
- Acest scop nu se limiteaza la o colectie de jocuri free, ci impune o abordare sistemica, devenind astfel **“The Officially Free Games”**

De ce OFG?

- Dorinta de a participa activ la amplificarea miscarii de dezvoltare a softului gratuit.
- Necesitatea de a infiinta o comunitate care sa aiba ca obiectiv crearea de jocuri.

Ce ofera OFG?

- Stimularea intelectuala prin lucrul intr-un mediu creativ, lipsit de constrangeri
- Castigarea experientei de lucru, dar si renume
- Mediu de lucru dedicat producerii de jocuri free
- Posibilitatea de a gasi resursele necesare si documentatia, astfel incat sa puteti crea propriile jocuri free
- Site oficial creat in acest scop
- Un limbaj de programare special creat pentru jocuri si aplicatii multimedia

Multimedia Programming Language - MPL

- Limbaj de programare multiplatforma
- Conceput astfel incat progamarea jocurilor sa poata fi facuta intr-un cadru solid si intr-un mod elegant.
- Nu necesita cunostinte anterioare de programare
- Aveti la dispozitie un manual complet, care explica in detaliu fiecare comanda a limbajului
- De asemenea, sunt oferite numeroase exemple care prezinta la modul concret cum se utilizeaza acest limbaj.

OFG - Planuri de viitor

- Deschiderea apetitului pentru jocurile free si prezentarea unei mentalitati pozitive fata de acestea, in general
- Asistarea procesului de productie, de la conceptie si proiectare la crearea resurselor grafice si programare, control tehnic de calitate, in final acordandu-se o garantie pentru produsul respectiv
- Popularizarea site-ului
- Atragerea de fonduri pentru sprijinirea proiectelor

Multimedia Programming Language

Descrierea limbajului

Ce ofera MPL?

- Instructiuni intuitive, usor de utilizat
- Un set de functii ce fac munca eficienta
- Suport grafic prin OpenGL
- Captarea evenimentelor
- Suport audio
- Suport retea TCP/IP
- Sistem de conditionare si verificari de coliziuni
- Comenzi de calcul
- Comenzi pentru controlul timpului

Suportul grafic

- Obiecte 2D, 3D, Mesh
- Sisteme de coordonate
- Comenzi de transformare pentru obiecte si camera
- Suport pentru fonturi TrueType
- Texturare. Fisiere de imagine suportate
- Efecte vizuale: Opacitate, ceata, ploaie
- Sistem de verificare a selectiilor simplificat

Comenzi de verificare si control pentru evenimente produse de:

- Mouse (get, set, cursor)
- Tastatura (verificare, eliberare fortata)
- Retea (starea conexiunii, numar de clienti, erori)

Suportul audio

- Muzica si sunet
- Fisiere suportate
- Reglarea volumului

Suportul pentru retea

- Server + client
- Set port
- Send
- Client number
- Network status

Sistemul de conditionare.

Verificarea coliziunilor

- Descrierea sistemului de conditionare.
- Verificare mouse si zona
- Doua zone
- Punct si cutie (rotita)
- doua cutii

Comenzi pentru calcule

- Determinarea unghiului de rotatie pentru look_at
- Aflarea coordonatelor dupa o rotatie 2D/3D
- Transformarea din radiani in grade si invers
- Calculul distantei dintre doua puncte

Controlul timpului

- Pauza
- Aflarea timpului de lucru
- Cronometrul
- Setarea vitezei de executie a aplicatiilor

MPL - generatia urmatoare

- suport pentru fisiere 3ds
- crearea unui editor de obiecte 3D
- crearea unui editor de harti
- construirea unui mediu de programare integrat
- suport pentru fisiere de film
- interactiunea cu limbajul Java, prin generarea de programe-applet
- interactiunea cu mediile J2ME, prin generarea de aplicatii pentru telefoane mobile (MID-let);
- portarea MPL pentru: MacOS, QNX, Microsoft Xbox, Sony Play Station Portable (PSP);

Adrese de contact:

- 087041, AMS Branistari, Calugareni, jud. Giurgiu.
- Tel. +4(0246)28.05.45
- WEB: <http://www.theofg.ro>
<http://www.theofg.ro/mpl>
- E-mail: ams_branistari@theofg.ro
ams_romania@yahoo.com

Va multumim!